

## Auf-, Abbau- und Messelaufzeit – set-up and dismantling hours and show times

Aufbauzeiten/Construction Hours		Abbauzeiten/Dismantling Hours	
Freitag/Friday 06.10.2023	Ab 8.00 Uhr bis 00.00 Uhr* from 8 a.m. till 12.00 a.m.*	Mittwoch/Wednesday 11.10.2023	Ab 19.00 Uhr bis 00.00 Uhr* from 7 a.m. till 12 a.m.*
Samstag/Saturday 07.10.2023	ganztägig* all day*	Donnerstag/Thursday 12.10.2023	ganztägig* all day*
Sonntag/Sunday 08.10.2023	Ab 00.00 Uhr bis 18.00 Uhr from 12 a.m. till 6 p.m.	Freitag/Friday 13.10.2023	Ab 0.00 Uhr bis 16.00 Uhr from 12 p.m. till 4.00 p.m.

\*Zwischen 22:00 Uhr und 6:00 Uhr herrscht Nachtruhe, sodass in diesem Zeitraum auf dem Hof nicht verladen werden darf. Between 10 pm and 6 am there is night rest, so loading is not allowed in the yard during this period.

- Wir behalten uns das Recht vor, den Ausstellern im Sinne eines reibungslosen Auf- und Abbaus bestimmte Zeitfenster zuzuweisen. Ihre Zeitslots für die Einfahrt auf das Gelände können Sie in Kürze über das Online Service Center (Formular L\_04) buchen. Im Rahmen dieser Zeitslots erhalten Sie die Möglichkeit in das Gelände einzufahren, Ihr Messegut zu be-/entladen und das Messegelände wieder zu verlassen.
- We reserve the right to allocate certain time slots to exhibitors in the sense of a smooth construction and dismantling. You will soon be able to book your time slots for entering the site via the Online Service Center (form L\_04). Within these time slots you will have the opportunity to enter the venue, to load and upload exhibition items and to leave the venue again.

## Messe Öffnungszeiten /Opening Hours:

### **Besucher/Visitor:**

09. + 10. Oktober 2023	11.00 - 19.00 Uhr
09 <sup>th</sup> + 10 <sup>th</sup> October 2023	11 a.m. – 7 p.m.
11. Oktober 2023	11.00 - 18.00 Uhr
11 <sup>th</sup> October 2023	11 a.m. – 6 p.m.

### **Aussteller und Standpersonal/Exhibitors and staff at your stand:**

09. + 10. + 11. Oktober 2023	08.00 – 20.00 Uhr
09 <sup>th</sup> + 10 <sup>th</sup> + 11 <sup>th</sup> October 2023	8 a.m. – 8 p.m.